

# LINDY®

## CONNECTION PERFECTION

---

### EDID/DDC Emulator Programmer & EDID/DDC Emulator Adapters

*User Manual*  
*Benutzerhandbuch*  
*Manuale*  
*Manuel d'utilisateur*

*English*  
*Deutsch*  
*Italiano*  
*Français*

---



No. 32100 EDID/DDC Emulator Programmer  
No. 32101 VGA EDID/DDC Emulator Adapter  
No. 32102 DVI EDID/DDC Emulator Adapter  
No. 32103 HDMI EDID Emulator Adapter



Tested to Comply with FCC Standards  
For Home and Office Use!

[www.lindy.com](http://www.lindy.com)

Thank you for purchasing this product from the LINDY EDID/DDC Emulator range. These products are designed to help overcome EDID/DDC related problems which can occur when using AV/KVM Extenders and Switches.

The EDID/DDC Emulator Adapters contain preset EDID/DDC information for many commonly used resolutions and refresh rates. These adapters can be used standalone, or can be re-programmed using cloned data from the EDID/DDC Emulator Programmer.

The EDID/DDC Emulator Programmer can be connected directly to any VGA, DVI (via a VGA to DVI adapter) or HDMI (via a VGA to HDMI adapter) display to clone the stored EDID/DDC data. This data can then be written to a VGA, DVI or HDMI EDID Emulator Adapter.

### VGA (32101), DVI (32102) & HDMI (32103) Emulator Adapter

- Contains preset EDID/DDC Data for commonly used resolutions and refresh rates (see following page for details)
- Integrated flash memory allows cloned EDID/DDC Data to be written and stored
- Powered via VGA/DVI/HDMI interface

### EDID/DDC Emulator Programmer (32100)

- Clones EDID/DDC Data from VGA, DVI & HDMI (using supplied adapter) displays
- Writes EDID/DDC Data to LINDY EDID/DDC Emulator Adapters
- Powered via USB connection

### 32101/32102/32103

- EDID/DDC Emulator Adapter
- This manual

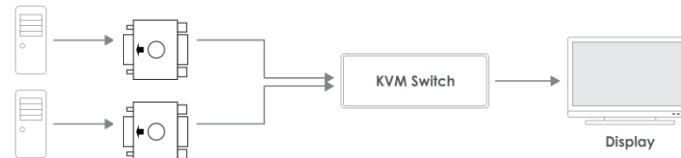
### 32100

- EDID/DDC Emulator Programmer
- USB DC Cable, 1m
- VGA / DVI Adapter
- VGA / HDMI Adapter
- 4K HDMI Adapter
- This manual

#### Example for use with extender:



#### Example for use with a switch:



### EDID/DDC Emulator Adapters

If you are using the EDID/DDC Emulator Adapters in isolation they may simply be installed as shown in the diagrams above, by connecting the Male interface of the Emulator Adapter to the graphics card. The preset values (see table) will then be available via your computers graphics/resolution settings.

Resolution	Refresh	Available	Resolution	Refresh	Available
640x480p	75Hz	V/D/H	1152x864p	75Hz	V/H
640x480p	72Hz	V/H	1152x870p	75Hz	V/D/H
640x480p	67Hz	V/D/H	1280x720p	60Hz	V/H
640x480p	60Hz	V/D/H	1280x800p	60Hz	D
720x400p	60Hz	V/D/H	1280x960p	60Hz	V/D/H
720x480i/p	60Hz	H	1280x1024p	85Hz	D
720x575i/p	50Hz	H	1280x1024p	75Hz	V/D/H
800x600p	85Hz	D	1280x1024p	60Hz	V/D/H
800x600p	75Hz	V/D/H	1400x1050p	60Hz	H
800x600p	72Hz	V/H	1440x900p	75Hz	D
800x600p	60Hz	V/D/H	1440x900p	60Hz	V/D/H
800x600p	56Hz	V/H	1600x1200p	60Hz	V/H
832x624p	75Hz	V/D/H	1680x1050p	60Hz	V/D/H
1024x768p	85Hz	D	1920x1080p	24Hz	H
1024x768p	75Hz	V/D/H	1920x1080p	30Hz	H
1024x768p	70Hz	V/H	1920x1080i/p	50Hz	H
1024x768p	60Hz	V/D/H	1920x1080i/p	60Hz	V/D/H
1152x720p	60Hz	D	1920x1200p	60Hz	H

## EDID/DDC Emulator Programmer & EDID/DDC Emulator Adapter

**Please Note:** Writing cloned EDID/DDC data to the Adapters will overwrite the preset EDID/DDC data which cannot be recovered.

Before beginning the cloning procedure, please turn your monitor off.

- To clone the EDID/DDC data of a monitor you will need to attach the Programmer to your monitor:
  - If you're using a VGA monitor this can be done directly using a VGA cable.
  - If you're using a DVI monitor you will need the supplied VGA/DVI adapter along with a standard DVI cable.
  - If you're using a HDMI monitor you will need the supplied VGA/HDMI adapter cable along with a standard HDMI cable.
  - If you're using a 4K HDMI monitor you will need the supplied VGA/HDMI adapter cable, then the blue 4K HDMI Adapter and finally a standard HDMI cable.
- Once you have made the connection turn the monitor on and select the corresponding input, and then connect the USB DC cable to the Programmer.

- The LED on the top of the Emulator Programmer will immediately illuminate blue and then blink once. Once the LED has blinked the EDID/DDC data has been cloned and the Programmer can be detached from your monitor. If using the 4K HDMI adapter remove this now.
- Now disconnect the USB DC cable and connect an EDID/DDC Emulator Adapter to the VGA, DVI (using VGA/DVI Adapter) or HDMI (using the VGA/HDMI adapter) port of the Emulator Programmer.
- Connect the USB DC cable. The LED on the top of the EDID/DDC Emulator Programmer will immediately illuminate red and then blink once. Once the LED has blinked the EDID/DDC data has been written to the Emulator Adapter.
- Now connect the male interface of the EDID/DDC Emulator Adapter to your graphics card. The cloned values (including monitor name) will then be available via your PC's operating system.

## Troubleshooting

## English

### Windows shows a "Generic Non-PnP Monitor" is connected

Make sure that the EDID/DDC Emulator Adapter is directly connected to the graphics card or with the male connector (with the arrow above it) pointing towards the graphics card if connected to a cable.

### After cloning a display the preset values are still present/shown in the operating system

- Repeat the cloning process, ensuring that the display is powered on and set to the VGA/DVI input that you are cloning
- Make sure that the LED on the EDID Emulator Programmer blinks blue to confirm cloning and then red to confirm writing to the Emulator Adapter
  - Reboot the PC and reconnect the Emulator Adapter

Herzlichen Glückwunsch zum Erwerb des LINDY EDID/DDC Emulator bzw. Programmiergerät. Diese Adapter beseitigen verschiedene Probleme beim Betrieb mit unterschiedlichen Monitoren, Extendern und Umschaltern.

Die EDID/DDC Emulator Adapter enthalten voreingestellte EDID/DDC-Daten für die weit verbreitetsten Auflösungen und Bildwiederholraten. Sie können mit den Voreinstellungen verwendet werden oder mit den Daten eines bestimmten Monitors verwendet werden. Dazu kann der EDID/DDC Emulator Programmierer die Daten aus einem VGA-, DVI- oder HDMI-Monitor klonen. Diese Daten werden im Anschluss in den passenden Emulator geschrieben

### EDID/DDC Emulator Adapter (32101–VGA / 32102–DVI, 32103–HDMI)

- EDID/DDC Emulator-Adapter enthalten voreingestellte EDID/DDC-Daten für die weit verbreitetsten Auflösungen und Bildwiederholraten.
- Integrierter Flash Speicher erlaubt die Übernahme von EDID/DDC Daten durch den Programmierer
- Wird über VGA/DVI/HDMI Schnittstelle mit Strom versorgt

### EDID/DDC Emulator Programmiergerät (32100)

- Klont EDID/DDC Daten eines VGA-, DVI- oder HDMI-Monitors in seinen Speicher
- Schreibt geklonte EDID/DDC Daten in den Speicher der VGA-, DVI- oder HDMI-EDID Emulator-Adapter
- Stromversorgung über USB, Netzteil oder DVI-/VGA-Schnittstelle

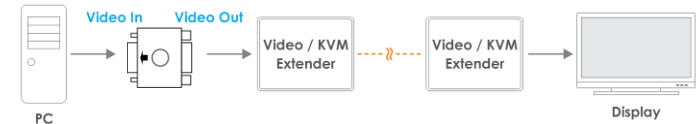
#### 32101 / 32102 / 32103

- EDID/DDC Emulator Adapter
- Dieses Handbuch

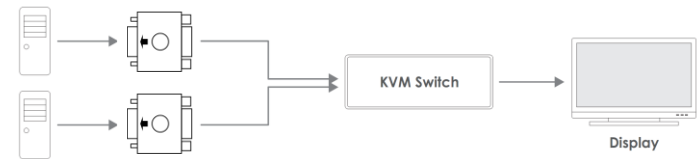
#### 32100

- EDID/DDC Emulator Programmiergerät
- VGA / DVI Adapter
- VGA / HDMI Adapter
- 4K HDMI Adapter
- USB DC Stromversorgungskabel, 1m
- Dieses Handbuch

### Beispiel für Einsatz mit einem Extender:



### Beispiel für Einsatz mit einem Umschalter:



### EDID/DDC Emulator Adapter

In der Regel wird der EDID/DDC Emulator Adapter direkt auf die Grafikkarte aufgesteckt. Die Grafikkarte erhält dann vom Adapter folgende EDID/DDC Informationen. Wenn sie andere Werte benötigen müssen Sie diese mit dem Emulator Programmierer aus dem verwendeten Monitor klonen:

Resolution	Refresh	Available	Resolution	Refresh	Available
640x480p	75Hz	V/D/H	1152x864p	75Hz	V/H
640x480p	72Hz	V/H	1152x870p	75Hz	V/D/H
640x480p	67Hz	V/D/H	1280x720p	60Hz	V/H
640x480p	60Hz	V/D/H	1280x800p	60Hz	D
720x400p	60Hz	V/D/H	1280x960p	60Hz	V/D/H
720x480i/p	60Hz	H	1280x1024p	85Hz	D
720x575i/p	50Hz	H	1280x1024p	75Hz	V/D/H
800x600p	85Hz	D	1280x1024p	60Hz	V/D/H
800x600p	75Hz	V/D/H	1400x1050p	60Hz	H
800x600p	72Hz	V/H	1440x900p	75Hz	D
800x600p	60Hz	V/D/H	1440x900p	60Hz	V/D/H
800x600p	56Hz	V/H	1600x1200p	60Hz	V/H
832x624p	75Hz	V/D/H	1680x1050p	60Hz	V/D/H
1024x768p	85Hz	D	1920x1080p	24Hz	H
1024x768p	75Hz	V/D/H	1920x1080p	30Hz	H
1024x768p	70Hz	V/H	1920x1080i/p	50Hz	H
1024x768p	60Hz	V/D/H	1920x1080i/p	60Hz	V/D/H
1152x720p	60Hz	D	1920x1200p	60Hz	H

**EDID/DDC Emulator Adapter & EDID/DDC Emulator Programmierer**

**HINWEIS:** Das Schreiben von geklonten EDID/DDC Daten überschreibt die Preset-Daten im Emulator Adapter. Sie können nicht wiederhergestellt werden.

1. Vor Beginn des Klonvorganges schalten Sie bitte Ihren Monitor aus. Um die EDID/DDC Daten eines Monitors zu klonen schließen Sie das Programmiergerät an den Monitor an:
  - a. Zum Kopieren der VGA Daten schließen Sie den Monitor direkt mit dem VGA Kabel an
  - b. Zum Kopieren der DVI Daten schließen Sie den Monitor mit dem DVI-VGA Adapter und mit dem DVI Kabel an
  - c. Zum Kopieren der HDMI Daten schließen Sie den Monitor mit dem HDMI-VGA Adapterkabel und mit dem HDMI Kabel an
  - d. Zum Kopieren der HDMI Daten eines 4K Monitors schließen Sie den Monitor mit dem HDMI-VGA Adapterkabel, dann dem BLAUEN HDMI 4K Adapter, und mit dem HDMI Kabel an
2. Wenn diese Verbindung hergestellt ist schalten Sie den Monitor ein und stellen ihn per OSD auf den zu kopierenden Signaleingang ein. Schließen Sie danach das Stromversorgungskabel an das Programmiergerät an
3. Die LED wird sofort Blau aufleuchten und danach einmal blinken. Das Blinken zeigt an, dass die EDID/DDC Daten in das Programmiergerät kopiert worden sind und die Verbindungen zum Monitor nun getrennt werden können. Wenn Sie den 4K HDMI Adapter verwendet haben entfernen Sie auch diesen.
4. Ziehen Sie die Stromversorgung vom Programmiergerät ab und schließen Sie dann den Emulator Adapter an das Programmiergerät an: die VGA-Version direkt, die DVI-Version mit dem VGA/DVI-Adapter, die HDMI-Version mit den VGA/HDMI-Adapter.
5. Schließen Sie die Stromversorgung wieder an, die blaue LED wird erneut sofort aufleuchten und dann einmal blinken. Das Blinken zeigt an, dass die EDID/DDC Daten in den Emulator-Adapter kopiert worden sind.
6. Sie können nun den Emulator Adapter verwenden und an ihre Grafikkarte oder Grafikquelle anschließen so dass die geklonten Daten kontinuierlich zur Verfügung stehen.

**Windows Fehlermeldung “ Nicht-PnP Monitor” angeschlossen**

Stellen sie sicher, dass der EDID/DDC Emulator Adapter mit seiner Steckerseite direkt an der Grafikkarte angeschlossen ist. Wenn dies nicht hilft wiederholen sie den Klonprozess exakt wie oben beschrieben.

**Nach dem Klonen sieht Windows / das Betriebssystem nach wie vor die voreingestellten falschen Werte für Auflösung etc.**

1. Wiederholen sie den Klonprozess exakt wie oben beschrieben
2. Stellen Sie sicher, dass die LED exakt wie beschrieben leuchtet und blinkt.
3. Booten Sie ihren Rechner neu mit angeschlossenem Emulator Adapter

Bei weitergehenden Problemen kontaktieren Sie bitte den LINDY Support, die Kontaktdaten finden Sie stets aktuell auf unseren Webseiten.

Merci d'avoir choisi ce produit LINDY de la gamme émulateurs EDID/DDC. Ces produits ont été conçus pour pallier aux problèmes EDID/DCC qui peuvent être rencontrés lors de l'utilisation de KVM Extenders/Switchs audio/vidéo.

Ces adaptateurs EDID/DDC contiennent des informations EDID/DDC prédéfinies pour les résolutions et taux de rafraichissements les plus communément utilisés. Ces adaptateurs peuvent être utilisés en mode autonome, ou reprogrammés avec l'utilisation des données clonées à partir de l'émulateur/programmeur EDID/DCC.

L'émulateur/programmeur EDID/DDC peut être connecté directement à n'importe quel écran VGA, DVI (via un adaptateur VGA vers DVI) ou HDMI (via un adaptateur VGA vers HDMI) pour cloner les données EDID/DDC stockées. Ces données peuvent être ensuite transmises à un adaptateur EDID VGA, DVI ou HDMI.

## Caractéristiques

### EDID/DDC Adaptateur (32101 – VGA / 32102 – DVI / 32103 – HDMI )

- Contient des données EDID/DDC prédéfinies pour les résolutions et taux de rafraichissement les plus utilisés (voir page suivante)
- Mémoire flash intégrée permettant aux données EDID/DCC clonées d'être écrites et stockées.
- Alimenté par l'interface VGA/DVI/HDMI

### EDID/DDC Emulateur/programmeur (32100)

- Clone les données EDID/DDC d'écrans VGA, DVI et HDMI (en utilisant l'adaptateur fourni)
- Ecrit les données EDID/DDC dans les adaptateurs EDID/DDC LINDY
- Alimenté par la connexion USB

### 32101/32102/32103

- Adaptateur EDID/DDC Emulator
- Ce manuel

### 32100

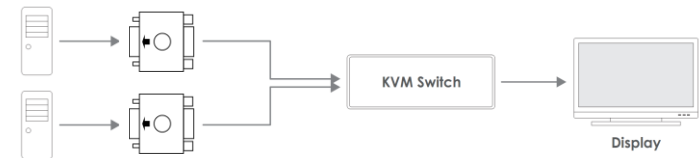
- Programmeur EDID/DDC
- Câble d'alimentation USB DC, 1m
- Adaptateur VGA / DVI
- Adaptateur VGA / HDMI
- Adaptateur 4K HDMI
- Ce manuel

## Installation et utilisation

### Exemple d'utilisation avec Extender:



### Exemple d'utilisation avec switch:



### Adaptateurs EDID/DDC

Si vous utilisez les adaptateurs EDID/DDC isolément, ils pourront être installés simplement suivant les schémas ci-dessus, en connectant l'interface mâle de l'adaptateur à la carte graphique. Les valeurs prédéfinies (voir ci-dessous) seront alors disponibles via les paramètres d'affichage de votre ordinateur.

Resolution	Refresh	Available	Resolution	Refresh	Available
640x480p	75Hz	V/D/H	1152x864p	75Hz	V/H
640x480p	72Hz	V/H	1152x870p	75Hz	V/D/H
640x480p	67Hz	V/D/H	1280x720p	60Hz	V/H
640x480p	60Hz	V/D/H	1280x800p	60Hz	D
720x400p	60Hz	V/D/H	1280x960p	60Hz	V/D/H
720x480i/p	60Hz	H	1280x1024p	85Hz	D
720x575i/p	50Hz	H	1280x1024p	75Hz	V/D/H
800x600p	85Hz	D	1280x1024p	60Hz	V/D/H
800x600p	75Hz	V/D/H	1400x1050p	60Hz	H
800x600p	72Hz	V/H	1440x900p	75Hz	D
800x600p	60Hz	V/D/H	1440x900p	60Hz	V/D/H
800x600p	56Hz	V/H	1600x1200p	60Hz	V/H
832x624p	75Hz	V/D/H	1680x1050p	60Hz	V/D/H
1024x768p	85Hz	D	1920x1080p	24Hz	H
1024x768p	75Hz	V/D/H	1920x1080p	30Hz	H
1024x768p	70Hz	V/H	1920x1080i/p	50Hz	H
1024x768p	60Hz	V/D/H	1920x1080i/p	60Hz	V/D/H
1152x720p	60Hz	D	1920x1200p	60Hz	H

### Emulateur/programmeur EDID/DDC & adaptateur EDID/DDC

**Notice:** Le fait de cloner les données EDID/DDC vers les adaptateurs écrasera les données EDID/DDC prédéfinies qui ne pourront pas être récupérées.

Merci de couper l'alimentation de votre moniteur avant de débiter la procédure de clonage.

- Pour cloner les données EDID/DDC d'un moniteur vous devez raccorder le programmeur à votre écran:
  - Si l'il s'agit d'un moniteur VGA, l'utilisation d'un câble VGA permet de réaliser l'opération directement.
  - Si vous utilisez un moniteur DVI, vous devez utiliser l'adaptateur VGA/DVI fourni avec un câble DVI standard.
  - Si le moniteur est en HDMI, vous devez utiliser le câble adaptateur VGA/HDMI fourni avec un câble HDMI standard.
  - Si vous utilisez un écran 4K HDMI, vous devez utiliser le câble adaptateur VGA/HDMI fourni, puis l'adaptateur 4K HDMI bleu et finalement un câble HDMI standard.
- Une fois le branchement effectué, mettez votre écran sous tension et sélectionnez l'entrée correspondante, connectez ensuite le câble d'alimentation USB DC au programmeur.

- La LED sur le dessus de l'émulateur/programmeur s'allumera immédiatement en bleu et clignotera une fois. Une fois fois le clignotement terminé, les données EDID/DDC seront clonées et le le programmeur pourra être déconnecté de l'écran. Si vous utilisez l'adaptateur 4K HDMI, retirez-le.
- Déconnectez maintenant le câble USB DC et raccordez un adaptateur émulateur EDID/DDC au port VGA, DVI (avec l'adaptateur VGA/DVI) ou HDMI (avec l'adaptateur VGA/HDMI) de l'émulateur programmeur.
- Connectez le câble USB DC. La LED sur le dessus de l'émulateur programmeur EDID/DDC s'allumera immédiatement en rouge et clignotera une fois, les données EDID/DDC auront été écrites sur l'adaptateur émulateur à ce moment-là.
- Connectez à présent l'interface mâle de l'adaptateur émulateur EDID/DDC à votre carte graphique. Les valeurs clonées (nom du moniteur inclus) seront disponibles via le système d'exploitation de votre PC.

### Dépannage

### Français

#### Windows affiche un " moniteur générique non plug and play" est connecté

Assurez-vous que l'adaptateur EDID/DDC est directement connecté à la sortie de carte graphique ou avec le connecteur mâle (avec la flèche au-dessus) pointant vers la carte graphique, si connecté à un câble.

#### Après clonage les valeurs prédéfinies sont toujours présentes/affichées dans le système d'exploitation.

- Répéter le processus de clonage, en vous assurant que l'écran est allumé et réglé sur l'entrée VGA/DVI que vous être en train de cloner.
- Assurez-vous que la LED sur l'émulateur/programmeur EDID clignote en bleu pour confirmer le clonage et ensuite rouge pour confirmer l'écriture des données sur l'adaptateur.
- Redémarrez le PC et reconnectez l'adaptateur.

Grazie di aver acquistato questo prodotto della linea Emulatori / Programmatori EDID/DDC by LINDY. Questi prodotti sono studiati per risolvere i problemi relativi ai segnali EDID/DDC che possono sorgere utilizzando Extender e Switch AV/KVM.

L'emulatore EDID/DDC contiene già le informazioni EDID/DDC di tutte le risoluzioni video più comuni con le relative frequenze di refresh (PRESET). Questi adattatori possono essere utilizzati sia con questi preset che con informazioni ottenute clonando i dati EDID/DDC dei monitor utilizzando il programmatore EDID/DDC.

Per copiare sull'emulatore EDID/DDC le informazioni relative ad un monitor è sufficiente collegare il programmatore allo schermo VGA, DVI (tramite un adattatore VGA->DVI) o HDMI (tramite un adattatore da VGA a HDMI) che provvederà a clonare i relativi dati EDID/DDC. Queste informazioni possono poi essere salvate un emulatore EDID/DDC VGA, DVI o HDMI.

### Emulatore EDID/DDC (32101-VGA, 32102-DVI & 32103-HDMI)

- Contengono i preset EDID/DDC per tutte le risoluzioni più comuni utilizzate e le relative frequenze di refresh (fate riferimento alle pagine seguenti per i dettagli)
- Memoria Flash integrata per salvare le informazioni EDID/DDC ottenute dal programmatore.
- Alimentato tramite l'interfaccia VGA/DVI/HDMI

### Programmatore EDID/DDC (art.32100)

- Clona le informazioni EDID/DDC da monitor VGA, DVI e HDMI (utilizzando l'adattatore incluso)
- Scrive i dati EDID/DDC sull'emulatore EDID/DDC LINDY
- Alimentato tramite connessione USB

### 32101/32102/32103

- Emulatore EDID/DDC
- Questo manuale

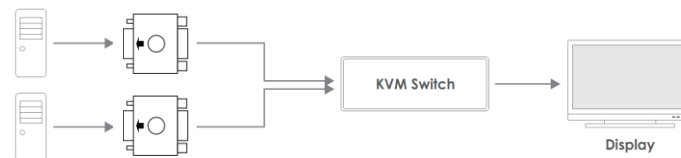
### 32100

- Programmatore EDID/DDC
- Cavo USB DC, 1m
- Adattatore VGA / DVI
- Adattatore VGA / HDMI
- Adattatore HDMI 4K
- Questo manuale

#### Esempio di utilizzo con un Extender:



#### Esempio di utilizzo con uno switch:



### Emulatore EDID/DDC

Se state utilizzando gli emulatori EDID/DDC isolatamente possono essere installati come indicato nel diagramma riportato sopra, connettendo il connettore maschio dell'emulatore alla scheda grafica. I preset di risoluzione e frequenza indicate di seguito saranno quindi disponibili nell'elenco di quelle disponibili nella configurazione della scheda grafica sul vostro computer.



Risoluzione	Refresh	Disponibile	Risoluzione	Refresh	Disponibile
640x480p	75Hz	V/D/H	1152x864p	75Hz	V/H
640x480p	72Hz	V/H	1152x870p	75Hz	V/D/H
640x480p	67Hz	V/D/H	1280x720p	60Hz	V/H
640x480p	60Hz	V/D/H	1280x800p	60Hz	D
720x400p	60Hz	V/D/H	1280x960p	60Hz	V/D/H
720x480i/p	60Hz	H	1280x1024p	85Hz	D
720x575i/p	50Hz	H	1280x1024p	75Hz	V/D/H
800x600p	85Hz	D	1280x1024p	60Hz	V/D/H
800x600p	75Hz	V/D/H	1400x1050p	60Hz	H
800x600p	72Hz	V/H	1440x900p	75Hz	D
800x600p	60Hz	V/D/H	1440x900p	60Hz	V/D/H
800x600p	56Hz	V/H	1600x1200p	60Hz	V/H
832x624p	75Hz	V/D/H	1680x1050p	60Hz	V/D/H
1024x768p	85Hz	D	1920x1080p	24Hz	H
1024x768p	75Hz	V/D/H	1920x1080p	30Hz	H
1024x768p	70Hz	V/H	1920x1080i/p	50Hz	H
1024x768p	60Hz	V/D/H	1920x1080i/p	60Hz	V/D/H
1152x720p	60Hz	D	1920x1200p	60Hz	H

### Programmatore EDID/DDC & Emulatore EDID/DDC

**NOTA BENE:** Scrivere settaggi EDID/DDC clonati dal programmatore sull'emulatore cancellerà tutti i preset di fabbrica che non potranno essere ripristinati.

Prima di iniziare la procedura di clonazione, spegnete il monitor.

- Per clonare i dati EDID/DDC del monitor collegate il programmatore al monitor:
  - Tramite un cavo VGA se utilizzate un monitor VGA.
  - Tramite l'adattatore VGA/DVI incluso nella fornitura con un cavo DVI standard se utilizzate un monitor DVI.
  - Tramite l'adattatore VGA/HDMI incluso nella fornitura con un cavo HDMI standard se utilizzate un monitor HDMI.
  - Tramite l'adattatore VGA/HDMI con l'adattatore HDMI 4k inclusi nella fornitura con un cavo HDMI standard se utilizzate un monitor HDMI 4K.
- Per clonare i dati EDID/DDC di un monitor, connettete il Programmatore alla porta VGA, DVI (utilizzando l'adattatore VGA/DVI) o HDMI (usando un adattatore VGA/HDMI) del vostro monitor utilizzando un cavo video standard maschio/maschio.

- Accendete il monitor e selezionate l'interfaccia di input a cui avete collegato il programmatore e poi connettete il cavo USB DC. Il LED sul programmatore si illuminerà immediatamente in blu e poi lampeggerà una volta. Dopo che il LED avrà lampeggiato i dati EDID/DDC saranno stati copiati sul programmatore che potrà essere disconnesso dal monitor. Se utilizzate l'adattatore HDMI 4K, rimuovetelo ora.
- Ora disconnettete il cavo USB DC e connettete un Emulatore EDID/DDC alla porta VGA, DVI (utilizzando l'adattatore VGA/DVI) o HDMI (utilizzando un adattatore VGA/HDMI) del Programmatore.
- Ora riconnettete il cavo USB DC. Il LED sul programmatore EDID/DDC si illuminerà immediatamente di rosso e poi lampeggerà una volta. Una volta che il LED avrà lampeggiato le informazioni EDID/DDC saranno state copiate sull'emulatore.
- Ora potete connettere la porta maschio del vostro emulatore EDID/DDC alla vostra scheda grafica. I valori clonati (incluso il nome del monitor) saranno ora disponibili sul vostro sistema operativo.

### Risoluzione dei problemi

Italiano

#### Windows indica che un "Monitor Generico Non-PnP" è connesso

Assicuratevi che l'emulatore EDID/DDC sia connesso direttamente alla scheda grafica con il connettore maschio (con la freccia stampigliata sopra) diretto verso la scheda grafica se connesso direttamente ad un cavo.

**Dopo un operazione di clonazione i dati del preset dell'emulatore sono ancora presenti nel sistema operativo.**

Ripetete il processo di clonazione assicurandovi che il monitor sia acceso e impostato sull'input a cui è connesso il programmatore.

- Assicuratevi che il LED sul programmatore EDID lampeggi in blu per confermare la copia dei dati and poi in rosso per confermare la scrittura una volta connesso all'emulatore
- Riavviate il PC e riconnettete l'Emulatore

**CE Certification**

This equipment complies with the requirements relating to Electromagnetic Compatibility Standards EN55022/EN55024 and the further standards cited therein. It must be used with shielded cables only.

It has been manufactured under the scope of RoHS compliance.

**CE Konformitätserklärung**

Dieses Produkt entspricht den einschlägigen EMV Richtlinien der EU für IT-Equipment und darf nur zusammen mit abgeschirmten Kabeln verwendet werden.

Diese Geräte wurden unter Berücksichtigung der RoHS Vorgaben hergestellt.

Die formelle Konformitätserklärung können wir Ihnen auf Anforderung zur Verfügung stellen

**FCC Certification**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

You are cautioned that changes or modification not expressly approved by the party responsible for compliance could void your authority to operate the equipment.

This device complies with part 15 of the FCC Rules.

Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause harmful interference, and
2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

**LINDY Herstellergarantie – Hinweis für Kunden in Deutschland**

**LINDY gewährt für dieses Produkt über die gesetzliche Regelung in Deutschland hinaus eine zweijährige Herstellergarantie ab Kaufdatum. Die detaillierten Bedingungen dieser Garantie finden Sie auf der LINDY Website aufgelistet bei den AGBs.**

**LINDY Kontaktadressen**

LINDY-Elektronik GmbH  
Markircher Str. 20  
DE-68229 Mannheim  
GERMANY  
T.: +49 (0)621 47005 0  
info@lindy.de

**LINDY Contact Address**

LINDY Electronics Ltd.  
Sadler Forster Way  
Teesside Industrial Estate,  
Thornaby  
Stockton-on-Tees, TS17 9JY  
United Kingdom  
T: +44 (0) 1642 754000  
postmaster@lindy.co.uk

**WEEE (Waste of Electrical and Electronic Equipment), Recycling of Electronic Products****Europe, United Kingdom**

In 2006 the European Union introduced regulations (WEEE) for the collection and recycling of all waste electrical and electronic equipment. It is no longer allowable to simply throw away electrical and electronic equipment. Instead, these products must enter the recycling process.

Each individual EU member state has implemented the WEEE regulations into national law in slightly different ways. Please follow your national law when you want to dispose of any electrical or electronic products. More details can be obtained from your national WEEE recycling agency.

**Germany / Deutschland**

Die Europäische Union hat mit der WEEE Richtlinie Regelungen für die Verschrottung und das Recycling von Elektro- und Elektronikprodukten geschaffen. Diese wurden im Elektro- und Elektronikgerätegesetz – ElektroG in deutsches Recht umgesetzt. Dieses Gesetz verbietet das Entsorgen von entsprechenden, auch alten, Elektro- und Elektronikgeräten über die Hausmülltonne! Diese Geräte müssen den lokalen Sammelsystemen bzw. örtlichen Sammelstellen zugeführt werden! Dort werden sie kostenlos entgegen genommen. Die Kosten für den weiteren Recyclingprozess übernimmt die Gesamtheit der Gerätehersteller.

**France**

En 2006, l'union Européenne a introduit la nouvelle réglementation (DEEE) pour le recyclage de tout équipement électrique et électronique.

Chaque Etat membre de l' Union Européenne a mis en application la nouvelle réglementation DEEE de manières légèrement différentes. Veuillez suivre le décret d'application correspondant à l'élimination des déchets électriques ou électroniques de votre pays.

**Italy**

Nel 2006 l'unione europea ha introdotto regolamentazioni (WEEE) per la raccolta e il riciclo di apparecchi elettrici ed elettronici. Non è più consentito semplicemente gettare queste apparecchiature, devono essere riciclate. Ogni stato membro dell' EU ha tramutato le direttive WEEE in leggi statali in varie misure. Fare riferimento alle leggi del proprio Stato quando si dispone di un apparecchio elettrico o elettronico.

Per ulteriori dettagli fare riferimento alla direttiva WEEE sul riciclaggio del proprio Stato.

**LINDY No. 32100, 32101, 32102 & 32103**



[www.lindy.com](http://www.lindy.com)

**3rd Edition March 2015**